

■PS4®/PS3®用ソフト『ジョジョの奇妙な冒険 アイズオブヘブン』アップデートデータVer.1.04でのアップデート項目

「ジョジョの奇妙な冒険 アイズオブヘブン」に関して、2016年1月20日より配信開始された「アップデートデータVer.1.04」で調整された詳細内容について、以下をご参照ください。

システム全般

○受け継がれる意志

▼「受け継がれる意志」発動中はデュアルヒートゲージがたまらないように変更。

▼「受け継がれる意志」発動中の攻撃力アップを若干強化。

○デュアルコンボ

▼「デュアルコンボ」モード中はデュアルヒートゲージがたまらないように変更。

○デュアルヒートゲージ全般

▼各種行動により蓄積する「デュアルヒートゲージ」のたまり速度を前バージョンの7割程度に抑制。

○回復ギミック

▼ステージ「杜王町」のギミック「カフェ・ドウ・マゴ」、および、ステージ「東方家」のギミック「つるぎちゃんのシェルター」を以下のように調整。

- ・再度発動するまでの間隔を約2倍に延長
- ・体力ゲージの回復量を大幅に削減

○アイテムボックス

▼各ステージ上の各アイテムボックスから、全種類のアイテムが出現するよう変更。
効果が高いものほど出現確率は低くなります。

○スタミナゲージ

▼ステージの奈落へ落下した際、「復帰時のスタミナゲージ」は「落下時の状態を引き継ぐ」ように変更。

（主にベット・ショップ等で有効だった、故意に奈落に落下してスタミナゲージを全快する戦略が取れなくなります）

○プツンバースト

▼被コンボブレイク時、及び、被バックアタック時のコンボを受けている最中にも、プツンバーストを行えるように変更。

○投擲可能ギミック

▼各ステージ上の「投げることができるギミック」を投擲した際、ロックオン対象に向けて若干の追尾性能を発生するように変更。（主に飛翔するキャラクターに対する地上からの迎撃がしやすくなります）

○ステップ

▼「ガード」をキャンセルして発生させた「フロントステップ」及び「サイドステップ」の発生直後に、短い無敵時間を付加。（連続コンボをガードした状態から抜け出しやすくなります。「バックステップ」の発生直後には、もともと長めの無敵時間があります）

キャラクター

第2部 リサリサ

▼スキル「わたしは今きげんが悪い」を以下のように調整。

- ・ロックオン中でのスキル発動時の攻撃判定をリサリサの前方に固定
- ・ダウン中の敵へはヒットしないように変更

第2部 ルドル・フォン・シュトロハイム

▼スキル「一発一発の弾丸がおまえの体をけずりとるのだ！！」を以下のように調整。

- ・発動時の「ロックオン/ロックオフの切り替え」及び「ロックオン対象切り替え」を不可に変更
- ・通常版、及び、EX版ともに、スキル使用後の再使用までに必要なクールタイムを大幅に延長
- ・空中発動時の着地硬直時間を延長

▼EX版のスキル「一発一発の弾丸がおまえの体をけずりとるのだ！！」発動中、「フロントステップ」「サイドステップ」「バックステップ」でキャンセル可能に変更。

▼スタイルアクション「おれの体はァァァァァァァーッ！！我がゲルマン民族の最高知能の結晶であり誇りであるウウウ！！」による「重機関砲モード」と「紫外線照射装置モード」の切替時間を短縮。

第2部 ワムウ

▼スキル「「風」のプロテクター」発動後の、再使用に必要なクールタイムを大幅に延長。

第2部 カーズ

▼スキル「『究極の生命体カーズの誕生だっーっ』」の発動を中断された際の、再発動に必要なクールタイムを延長。

第3部 ヴァニラ・アイス

▼スキル「まず足を奪った!」（通常版/EX版）を以下のように調整。

- ・スタンドが地面から上昇した後、攻撃判定が発生するように調整
- ・攻撃判定の範囲を若干縮小

第4部 広瀬康一

▼スキル「必殺『エコーズ3 FREEZE!!』」、及び、スキル「射程距離5メートルに到達しました。S・H・I・T!」（通常版/EX版）を以下のように調整。

- ・重力状態の持続時間を約2倍に変更

第4部 吉良吉影

▼通常コンボ□2段目の攻撃発生速度を調整。

第4部 川尻浩作

▼DHA「『バイツァ・ダスト』」を以下のように調整。

- ・DHA発動後の体力回復量を調整
 - 自分 : 前バージョンの1/4程度
 - パートナー : 前バージョンの1/4程度
 - 敵 : 前バージョンの1/2程度
 - 敵パートナー : 前バージョンの1/4程度
- ・敵へのヒット時に与えるダメージ量を調整
 - 敵 : 前バージョンの5/6程度

▼スキル「『猫草』ッ! 防御してくれている!」（通常版/EX版）発動後の、再使用に必要なクールタイムを延長。

第4部 空条承太郎

▼スキル「流星指刺(スターフィンガー)」発動後の硬直時間を若干短縮。

第5部 ジョルノ・ジョバーナ

▼スタイルアクション「『ゴールド・E・レクイエム』！」の発動を中断された際、再発動までに短いクールタイムが発生するよう調整。

第5部 ナランチャ・ギルガ

▼スタンドモードのスキル「メチャクチャ撃ってみる価値はあるなああーっ！！」発動中のエアロスミスの突進距離を調整。

第5部 パンナコッタ・フーゴ

▼以下の攻撃による「殺人ウイルス」で与えるダメージを、それぞれ約2倍に変更。

- ・スタイルアクション「殺人ウイルス」
- ・スキル「死ぬのはぼく的能力を見るおまえの方だな」（通常版・EX版）の追加入力
- ・スキル「くらわせろー————ツ」（通常版・EX版）の追加入力

第5部 トリッシュ・ウナ

▼スキル「「万力」ノヨーナカラ込メテッ！」を敵にヒットさせた際、技の終了までを無敵状態に変更。

第5部 ディアボロ

▼スタイルアクション「「動き」は全て無意味となるのだッ！」発動時の「時間ふっ飛ばしモード」の持続時間を約2倍に変更。

▼通常コンボ□2段目の攻撃発生速度を調整。

▼通常コンボ□3段目ヒット時の敵ののけぞり時間を延長。

第6部 空条徐倫

▼スキル「糸の「結界」」を以下のように調整。

- ・通常版の発動後、再使用に必要なクールタイムを増加
- ・通常版・EX版ともに攻撃判定の範囲を縮小

▼スタイルアクション「『ストーン・フリィー』」発動後の、再使用に必要なクールタイムを若干短縮。

第6部 アナスイ

▼「受け継がれる意志」発動中のスキル「潜行させたぜ」の挙動を調整。

第6部 ウェザーリポート

▼スキル「きっと役に立つ」を以下のように調整。

- ・発動後の再使用に必要なクールタイムを大幅に延長
- ・バトル開始後からクールタイムが必要となるように変更

▼スタイルアクション「『ウェザー・リポート』」を以下のように調整。

- ・発動中の自動反撃くらい時の敵ののけぞり時間を短縮
- ・発動中の自動反撃くらい時に与える炎上ダメージを削減

▼スタイルアクション「『ウェザー・リポート』」発動後、再使用に必要なクールタイムを大幅に延長。

第6部 新月の時を待つブッチ

▼スキル「「メイド・イン・ヘブン」」の発動を中断された際の、再発動に必要なクールタイムを延長。

▼スキル「わたしのいるこの足元で『重力』は逆転する」（通常版/EX版）発動後、再使用に必要なクールタイムを大幅に延長。

第7部 ジョニィ・ジョースター

▼通常攻撃（□での爪弾）によるデュアルコンボゲージのたまり量を若干削減。

▼スタイルアクション「スロー・ダンサー」（騎乗用）発動後の、再使用に必要なクールタイムを大幅に短縮。

▼特殊スキル「ハーブティー」による爪弾の回復速度を早め、効果時間を短縮。

第7部 ジャイロ・ツェペリ

▼スキル「御先祖様ありがとう（グラッツェ）」発動後の、再使用に必要なクールタイムを大幅に延長。

第7部 ディエゴ・ブランドー

▼スタイルアクション「スケアリー モンスターズ」を以下のように調整。

- ・発動中のスタミナゲージ自動消費量を若干増加
- ・発動後、再使用に必要なクールタイムを大幅に延長

第7部 ファニー・ヴァレンタイン

▼スキル「かなりムカついた行為だから痛みだけはたっぷり味わってもらうがな」の攻撃判定を若干拡大。

▼通常コンボ□2段目の攻撃発生速度を調整。